

DRÔLE DE NUMÉRO

Un jeu de Sébastien Decad et Cyril Blondel,
pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?
- D'abord découvrons les rectos des cartes.
Tu trouveras à chaque fois 4 nombres écrits
en chiffres et 4 nombres écrits en lettres
dans 4 couleurs différentes.



- Oui je vois...

- Sur les verso des cartes, tu as de 1 à 3 lignes
présentant des formules avec ABC ou 123.



- Oui je vois...

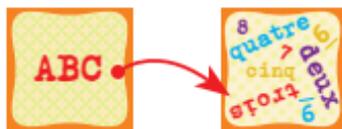
- Bon. Tu prends le paquet et tu le poses faces versos visibles au milieu des joueurs.

Puis tu retournes la première carte.

- C'est fait.

- Dès que tu as ABC au verso, cela indique qu'il faut trouver un nombre écrit en LETTRES sur la carte retournée. Par exemple, ABC rouge indique qu'il faut dire le nombre écrit en lettres rouges.

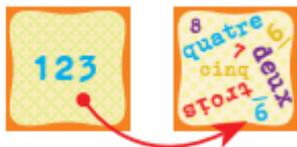
Ici, c'est TROIS. Le PREMIER joueur qui donne la réponse gagne la carte retournée.



- Ah d'accord.

Pas si compliqué que ça finalement !

- De la même façon, 123 bleu indique qu'il faut être le premier à dire le nombre écrit en CHIFFRES bleus. Ici c'est 9.



- Ca paraît logique. Et ABC+, ABC-, 123+ et 123-, ça veut dire quoi ?
- ABC+ signifie qu'il faut dire le nombre le plus élevé écrit en LETTRES. Avec ABC- il faut dire le moins élevé. Idem avec 123+, il faut dire le nombre écrit en CHIFFRES le plus élevé, et le moins élevé avec 123-.



- Bon. J'ai compris quand il n'y a qu'une ligne au verso, mais on fait quoi quand il y en a plusieurs ?
- Les lignes au verso se lisent de la plus grande à la plus petite. Par exemple ici, on cherche d'abord ABC- puis 123 violet. Ce qui nous donne sur la carte retournée DEUX puis 8.



- Et ensuite ? On les additionne ?

- SURTOUT PAS ! Tu les assembles à la queue
leu leu dans ta tête et tu les LIS à voix haute !

Donc, Deux puis 8, ça fait 28 !

Le premier joueur qui dis ce numéro
gagne la carte !

Les autres joueurs doivent valider la réponse.

En cas d'égalité, chaque joueur
remporte une carte.

- Houlà ! Il faut juste lire alors !?

- Oui, aucun calcul ! Voici des exemples,
avec deux et trois lignes :



4 et 15 = 415



20 et 10 et 13 = 201 013

Pour les plus jeunes, ils peuvent tenir compte uniquement des premières lignes.

- Et comment on gagne ?

- Le premier joueur qui a 7 cartes remporte la partie.

- Bon. J'ai tout compris.

Et les chiffres...

Ils s'éclatent à la queue leu leu ?