

# MOI PRÉSIDENT

1

Un jeu de Jim Dratwa et Cyril Blondel,  
pour 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?
- Imagine... nous sommes les habitants d'un pays démocratique.

Donc chaque joueur prend  
une carte «vote».



- Pour élire le Président ?

- Non. C'est le joueur le plus vieux  
le premier Président. Il prend la carte  
«Moi Président(e)» et la pose devant lui.



- Ah ! Et ensuite ?
- Il nomme son ministre.

Pour cela, il pose la carte  
«Ministre» devant un des joueurs.



Un joueur peut être plusieurs fois  
Ministre au cours d'une partie.

- Et les autres joueurs ?
- Ils représentent le Peuple.
- Bon bon bon...

Et que fait tout ce petit monde ?

- Le Président pose le paquet de cartes «objet»  
au centre des joueurs, et il en retourne quatre,  
alignées côte à côte. L'objet 1 est toujours celui  
sur la carte près du paquet, puis 2, 3 et 4.



*paquet  
de cartes*



*objet 1*



*objet 2*



*objet 3*



*objet 4*

- Pourquoi fait-il ça ?

- Au sommet du paquet, le symbole dans les coins indique une question sur la carte «Moi Président(e)».



Le Président doit la lire à tout le monde.

Par exemple ici : «Moi Président(e), on me demande quel objet j'emmenerais sur une île déserte ?»

- Drôlement important dis donc !

- Tous les joueurs doivent alors répondre à cette question en choisissant un des objets 1, 2, 3 ou 4. Pour cela ils posent leur carte «vote» sans la montrer, face cachée, en dirigeant le numéro choisi vers le centre du jeu.



- Et ensuite ?

4

- Tous les joueurs retournent leur carte en même temps pour montrer leur vote.



- D'accord. Et pour les points ?

- En fait, les points sont les cartes «objets», prises sur le paquet.

- Oui mais comment on les gagne ?

- On regarde d'abord le vote du Président (ici le ballon). Il peut d'ailleurs expliquer son choix !

- C'est la moindre des choses !

- Ensuite, le premier Ministre gagne une carte s'il a voté comme le Président !

(ici avec le nounours, il ne marque pas de point)

- Normal...le Ministre doit suivre son Président !

- Puis, chaque joueur du Peuple gagne une carte s'il a voté comme le premier Ministre !

(ici un seul joueur a voté nounours :  
il gagne une carte)

- Euh... Normal, un peuple doit suivre son Ministre !

- Et le Président, lui, gagne une carte pour CHAQUE joueur du Peuple (sans compter le Ministre) qui a voté comme lui,  
mais 3 CARTES MAXIMUM !

(ici, deux joueurs ont voté pour le ballon,  
donc le Président gagne deux cartes)

- Une manière de voir sa popularité !

- Il y a juste un cas particulier à 3 joueurs : si le Président a le même vote que le Peuple, il gagne DEUX cartes au lieu d'une.
- Bref, le Président a intérêt à réussir son mandat !
- Pour terminer le tour, les cartes retournées sont glissées sous le paquet. Le nouveau Président est le joueur situé à gauche du premier et on recommence un nouveau vote avec 4 nouveaux objets.

La partie est terminée quand tous les joueurs ont été Président deux fois (à 3 et 4 joueurs) ou une fois (à 5 et 6 joueurs).

Celui qui a gagné le plus de cartes remporte la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

- Bon...je crois que j'ai tout compris.  
Merci pour ce moment !...